Dane aktualne na dzień: 12-11-2026 16:10

Link do produktu: https://megamarketonline.pl/zrecznosciowa-gra-w-klasy-duza-mata-do-skakania-gra-dla-dzieci-p-11638.html



ZRĘCZNOŚCIOWA GRA W KLASY DUŻA MATA DO SKAKANIA GRA DLA DZIECI

Cena brutto	**40,40 zł**
Cena netto	**32,85 zł**
Stan magazynowy	**51 szt.**
Numer katalogowy	**011638-MMO**
Kod producenta	**LT506**
Kod EAN	**5903769964123**

Opis produktu

GRA W KLASY / DUŻA MATA DO SKAKANIA / GRA ZRĘCZNOŚCIOWA W KLASY

NASZA GRA W KLASY POSIADA SAME ZALETY:

- **KREATYWNA ZABAWA**
- **ŻYWA KOLORYSTYKA**
- **PONADCZASOWA**
- **PROSTE ZASADY**
- **4 GRACZY**
- **MOTYW ZWIERZĄTEK**
- **ZABAWA W DOMU I NA ZEWNĄTRZ**
- **CERTYFIKATY BEZPIECZEŃSTWA**
- **PRZENOŚNA**
- **DOSKONAŁA NA PREZENT**

SPECYFIKACJA

- **kolor: wielokolorowy**
- **materiał: tworzywo sztuczne, karton**

- **wiek dziecka: 3+**
- **wymiary opakowania: 48 cm x 7,5 cm x 33 cm**
- **wymiary gry: 200 cm x 90 cm x 0,2 cm**
- **ilość graczy: 2 - 4**

W ZESTAWIE

- **plansza do gry w klasy**
- **4 kolorowe krążki**
- **estetyczne, kartonowe opakowanie**

PONADCZASOWA GRA DLA KAŻDEGO

Zabawa w klasy jest nieprzemijalną grą. Akcja rozgrywki zazwyczaj toczy się na wyrysowanej kredą planszy, a **celem gry jest bezbłędne przeskoczenie wszystkich pól**. Tym razem do zabawy zaprasza nas **specjalnie stworzona, gotowa mata!** Gra przeznaczona jest **od dwóch do czterech graczy**. Zabawa ta jest **znana i praktykowana od lat**, a w klasy zagrać mogą młodsze jak i starsze dzieci i dorośli.

KREATYWNA ZABAWA

Gra **wspiera rozwój motoryczny dziecka, jego umiejętności manualne, precyzję ruchów i koordynację wzrokowo-ruchową, uczy skupienia, logicznego myślenia i orientacji przestrzennej**. Jest to także doskonały sposób spędzenia wspólnie czasu z rówieśnikami i rodziną i doskonale sprawdza się w chwilach, gdy nie ma możliwości na dużą aktywność ruchową.

ZASADY GRY

Grę rozpoczyna **rzut kolorowym krążkiem,** który musi trafić w **pierwsze pole**. Jeśli to się nie uda – gracz traci kolejkę. Następnie, należy **skakać na jednej nodze** w taki sposób, aby nie nadepnąć na żadną z narysowanych linii pól i ponownie wykonać rzut **krążkiem**, trafiając w drugie pole, itd. Na **pola 4 i 5 oraz 7 i 8 należy wskoczyć obunóż**. Kiedy grającemu uda się przeskoczyć wszystkie klasy, odwraca się i skacze od końca. Wygrana oznacza **bezbłędne przeskoczenie wszystkich pól.** Zalety gry w klasy to przede wszystkim **ćwiczenie skoczności, celności, refleksu, równowagi, znajomości cyfr** oraz **nauka współzawodnictwa** i **radzenia sobie z przegraną.**

DOSKONAŁY PREZENT

Jest to doskonały pomysł na prezent, który zachęci do zabawy małych i dużych pasjonatów **zdrowej rywalizacji**. Zabawka jest **uniwersalna**, z pewnością przypadnie do gustu chłopcom, jak i dziewczynkom. Plansza jest **poręczna i przenośna**, więc może być zabierana na wycieczki, pikniki, spotkania ze znajomymi. Posiada **certyfikaty bezpieczeństwa** CE i EN71. Wykonana jest z **najwyższej jakości materiałów**. Zestaw opatrzony jest **ładnym, kolorowym pudełkiem**.