

Link do produktu: <https://megamarketonline.pl/bitwa-morska-gra-statki-logiczna-gra-strategiczna-p-11719.html>



## BITWA MORSKA GRA STATKI LOGICZNA GRA STRATEGICZNA

Cena brutto	<b>20,10 zł</b>
Cena netto	<b>16,34 zł</b>
Stan magazynowy	<b>170 szt.</b>
Numer katalogowy	<b>011719-MMO</b>
Kod producenta	<b>LT419</b>
Kod EAN	<b>5903769963270</b>

Opis produktu

## GRA STATKI / GRA ZRĘCZNOŚCIOWA / RODZINNA GRA BITWA MORSKA

### NASZA GRA W STATKI POSIADA SAME ZALETY

- PROSTE ZASADY
- FANTASTYCZNA GRA DLA DZIECI I MŁODZIEŻY
- ŻYWA KOLORYSTYKA
- 2 GRACZY
- TAKTYCZNA
- CERTYFIKATY BEZPIECZEŃSTWA
- KREATYWNA ZABAWA
- DOSKONAŁA NA PREZENT



## SPECYFIKACJA

- **kolor:** niebieski/biały/czerwony/szary
- **materiał:** wysokiej jakości tworzywo sztuczne
- **wiek dziecka:** 4+
- **wymiary opakowania:** 29 cm x 4,5 cm x 26,5 cm
- **wymiary gry:** 19 cm x 25,5 cm x 3 cm
- **ilość graczy:** 2

## W ZESTAWIE

- plansza
- 2 floty statków (10 szt.)
- znaczniki czerwone (84szt.) i białe (168szt.)
- naklejki
- estetyczne, kartonowe pudełko

## GRA DLA KAŻDEGO

Bitwa morska zwana grą w statki **jest ponadczasową zabawką**. Akcja rozgrywki toczy się na morzu, a **celem gry jest zatopienie floty przeciwnika**, jednocześnie nie pozwalając na zatopienie własnej. Gra przeznaczona jest dla dwóch graczy. **Gracze próbują odgadnąć położenie statków przeciwnika i je „zatopić”**. Strzały oddawane są naprzemiennie, poprzez podawanie współrzędnych atakowanego pola. Zabawa ta jest znana i praktykowana od lat, a w „statki” zagrać mogą młodsze jak i starsze dzieci i dorośli.

## KREATYWNA ZABAWA

Gra **wspiera rozwój motoryczny dziecka, jego umiejętności manualne, precyzję ruchów i koordynację wzrokowo-ruchową, uczy skupienia, logicznego myślenia i orientacji przestrzennej**. Zminiaturyzowane odpowiedniki masztowców **rozbudzają w dzieciach pasję do żeglarstwa**. Jest to także doskonały sposób spędzenia wspólnie czasu z rówieśnikami i rodziną i doskonale sprawdza się w chwilach, gdy nie ma możliwości na dużą aktywność ruchową.

## ZASADY GRY:

- **Cel gry**

Wyliminuj flotę swojego przeciwnika zanim on zniszczy twoją.

- **Ustawienie gry**

Wyciągnij/wytnij wszystkie części statków oraz białe i czerwone znaczniki z ramek i umieść je w kasetkach po prawej stronie. Przyklej naklejki. Podziel elementy na dwa takie same zestawy (5statków, 42 znaczniki czerwone, 84 znaczniki białe).

- **Rozgrywka**

Umieść grę pomiędzy dwoma graczami i otwórz, tak aby każdy z graczy widział tylko swoją część. Rozłokuj 5 statków poziomo lub pionowo, w poprzek pół siatki — nie po przekątnej — i statki nie mogą wisieć poza siatką. Statki mogą się stykać, ale nie mogą zajmować tego samego pola siatki. Te lokacje są niezmiennalne, gdyż statki nie mogą się poruszać podczas gry. W momencie, w którym wszystkie statki obu graczy zostaną rozmieszczone, gra może się rozpocząć.

Zdecydujcie, który gracz zacznie. Gracze będą teraz grać turami i koordynować swoje ruchy na podstawie lokacji uderzeń na mapie tak, aby znaleźć i zniszczyć flotę statków innego gracza.



---

## PUDŁO

Pierwszy gracz wybiera i oświadcza, że uderza w lokację na mapie, np. pole C7. Gracz drugi obserwuje swoją siatkę bitewną i sprawdza czy w tym polu nie ma umieszczonego statku. Jeśli nie ma, wtedy krzyczy PUDŁO.

Pierwszy gracz powinien umieścić biały znacznik na swojej mapie trafień. Od tego momentu zaczyna się kolej drugiego gracza.

## TRAFIONY

Drugi gracz wybiera i oświadcza, że uderza w lokację na mapie, np. pole D4. Pierwszy gracz sprawdza na siatce bitewnej czy w tej lokacji nie znajduje się statek z jego floty. Jeżeli tak, krzyczy TRAFIONY.

Gracz pierwszy wbija czerwony znacznik w statek tam, gdzie dokładnie został trafiony (czyli D4). Gracz drugi oznacza czerwonym znacznikiem lokację na swojej mapie trafień.

Ponieważ drugi gracz trafił – kontynuuje swoją turę, do momentu kiedy gracz pierwszy nie krzyknie – pudło. Wtedy tura jest oddawana do gracza pierwszego.

W momencie wszystkie otwory w statku wypełnione są czerwonymi znacznikami, statek jest zatopiony. Zatopienie statku musi zostać oświadczone drugiemu graczowi słowami – **trafiony zatopiony**.

- **Zwycięstwo w grze**

Gracz, który jako pierwszy wyeliminuje całą flotę swojego przeciwnika – **wygrywa**.

## DOSKONAŁY PREZENT

Jest to doskonały pomysł na prezent, który zachęci do zabawy małych i dużych pasjonatów żeglarstwa oraz gier taktycznych. Zabawka jest **uniwersalna**, z pewnością przypadnie do gustu chłopcom, jak i dziewczynkom. Plansza jest poręczna, zamknięta mieści wszystkie części gry, więc może być zabierana na wycieczki, pikniki, spotkania ze znajomymi. Posiada **certyfikaty bezpieczeństwa** CE i EN71. Wykonana jest z **najwyższej jakości materiałów**. W zatapianie statków łatwo wciągają się i dorośli! :) Zestaw opatrzony jest **ładnym, kolorowym pudełkiem**.

